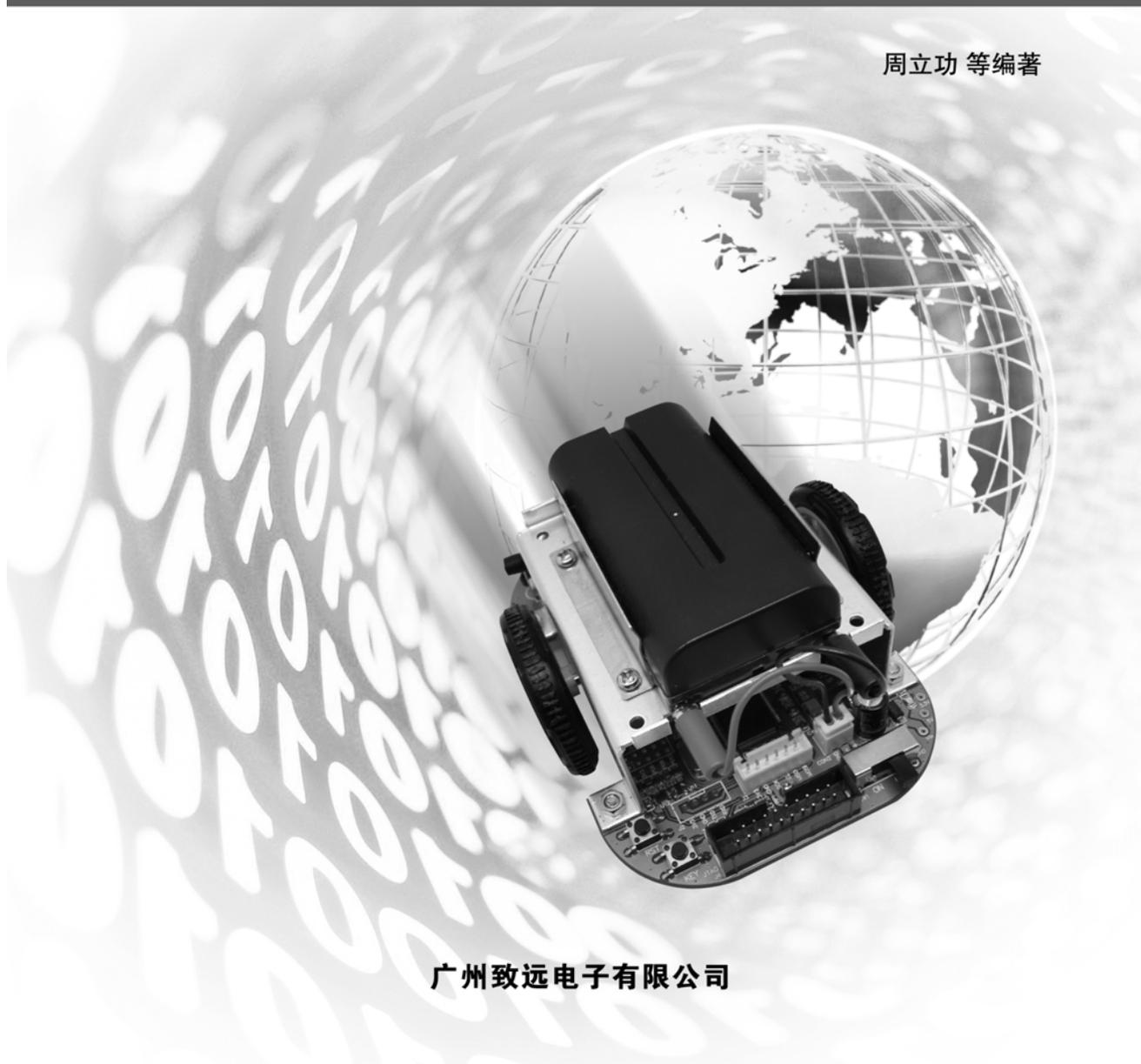


ARM嵌入式系统系列丛书

电脑鼠开发设计指南

—— 基于 MicroMouse1752

周立功 等编著



广州致远电子有限公司

目 录

第 1 章 绪论	1
1.1 电脑鼠的发展历史	1
1.2 电脑鼠比赛规则	2
1.3 电脑鼠走迷宫标准套件	2
1.3.1 电脑鼠比赛标准迷宫	2
1.3.2 MicroMouse1752	2
1.3.3 配套开发工具	3
1.4 文档阅读说明	3
第 2 章 MicroMouse1752 硬件原理	5
2.1 元器件布局图	5
2.2 电路原理图	5
2.2.1 电源电路	5
2.2.2 复位电路	6
2.2.3 JTAG 接口电路	6
2.2.4 按键电路	7
2.2.5 红外检测电路	7
2.2.6 电机驱动电路	7
第 3 章 TKStudio IDE 集成开发环境及 AK100 调试器的使用	9
3.1 简介	9
3.1.1 TKStudio IDE 简介	9
3.1.2 AK100 调试器简介	9
3.2 软件及驱动安装	9
3.2.1 TKStudio IDE 的安装	9
3.2.2 AK100 驱动的安装	10
3.3 新建 TKStudio 工程	12
3.3.1 LPC17xx 工程模板简介	12
3.3.2 从工程模板新建 TKStudio 工程	13
3.3.3 选择目标 MCU	13
3.3.4 编译工具设置	14
3.3.5 编辑器风格设置	14
3.3.6 新建文件	15
3.3.7 添加已有文件到工程	15
3.4 TKStudio IDE 工具条说明	16
3.4.1 编译工具条	16
3.4.2 调试工具条	17
3.5 TKStudio IDE 编译工程	18
3.5.1 输出 HEX 文件	18
3.5.2 编译工程	18
3.6 TKStudio IDE 调试工程	19
3.6.1 配置调试器	19
3.6.2 调试程序	24
3.7 TKStudio IDE 烧写程序	24
第 4 章 基础实验	26
4.1 7289 EX BOARD 的使用	26
4.1.1 实验目的	26
4.1.2 实验内容	26
4.1.3 实验原理	26
4.1.4 实验步骤	28
4.1.5 实验程序	29

4.2	红外线传感器测距	30
4.2.1	实验目的	30
4.2.2	实验内容	30
4.2.3	实验原理	30
4.2.4	实验步骤	31
4.2.5	实验程序	32
4.3	步进电机控制	36
4.3.1	实验目的	36
4.3.2	实验内容	36
4.3.3	实验原理	36
4.3.4	实验步骤	38
4.3.5	实验程序	38
4.4	电池电压检测	43
4.4.1	实验目的	43
4.4.2	实验内容	43
4.4.3	实验原理	43
4.4.4	实验步骤	44
4.4.5	实验程序	44
第 5 章	高级实验	46
5.1	步进电机匀加减速实验	46
5.1.1	实验原理	46
5.1.2	实验例程	48
5.2	含姿势修正的走直线实验	54
5.2.1	实验原理	54
5.2.2	程序设计	55
5.3	无记忆功能的走迷宫实验	58
5.3.1	实验原理	58
5.3.2	程序设计	59
第 6 章	智能算法	62
6.1	迷宫坐标系的建立	62
6.2	相对方向与绝对方向	62
6.3	坐标转换	63
6.4	挡板资料储存	63
6.5	迷宫搜索方法	64
6.5.1	左手法则	64
6.5.2	右手法则	64
6.5.3	求心法则	64
6.6	寻找最优路径的方法	65
6.6.1	等高图制作原理	65
6.6.2	等高图制作范例	65
6.6.3	转弯加权	66
6.7	程序设计	67
6.7.1	电脑鼠相对方向的挡板资料获取	67
6.7.2	右手法则程序设计	69
6.7.3	左手法则程序设计	69
6.7.4	中右法则程序设计	70
6.7.5	中左法则程序设计	70
6.7.6	求心法则程序设计	71
6.7.7	等高图制作程序	73
6.7.8	运行到指定坐标程序	74

6.7.9	求最短路径程序.....	76
6.7.10	未走过的支路统计程序.....	77
6.7.11	主函数程序设计.....	78
附录 A	电脑鼠走迷宫竞赛规则.....	83
附录 B	红外传感器的调试方法.....	85
附录 C	MicroMouse1752 原理图.....	87

广州致远 运动控制

广州致远 运动控制

第1章 绪论

所谓“电脑鼠”，英文名叫做 MicroMouse，是使用嵌入式微控制器、传感器和机电运动部件构成的一种智能行走装置的俗称，它可以在“迷宫”中自动记忆和选择路径，寻找出口，最终达到所设定的目的地。国际电工和电子工程学会（IEEE）每年都要举办一次国际性的电脑鼠走迷宫竞赛，自举办以来许多国家踊跃报告参加，为此许多大学还开设了“电脑鼠原理和制作”选修课程。

电脑鼠可谓是一种具有人工智能的小型机器人，依照新制的比赛规则，当电脑鼠放入起点，按下启动键之后，它就必须自行决定搜寻法则并且在迷宫中前进、转弯、记忆迷宫挡板资料、计算最短路径、搜寻终点等功能。电脑鼠更结合了机械、电机、电子、控制、光学、程序设计和人工智能等多方面的科技知识。

人类在科技的发展史上，一直在尝试着想要创造出一个具有肢体、感官、脑力等综合一体的智能机器人，而电脑鼠就是一个很能够用来诠释肢体、感官及脑力综合工作的基本实例，这也是当初电脑鼠被发明的理由，希望能够借助电脑鼠的创作进而研究与发明更加复杂的机械。

电脑鼠是具有机电知识整合的基本架构，本身就就像一个智能的机器人。要在指定的迷宫中比赛，就像是一个人置身于竞赛中，必须要靠本身的判断力、敏捷动作及正确探查周边环境，来赢得胜利。一般来说，电脑鼠需具备有下列三种基本能力：

- 拥有稳定且快速行走的能力；
- 能正确判断的能力；
- 记忆路径的能力。

行走能力的核心是电机控制，一个好的电机驱动程序，将极大增强电脑鼠的灵活性，减少行走时所需要的校正时间。

判断能力的关键就在于传感器，它的地位如同人类的双眼，一个好的传感器驱动程序，可避免一些不必要的错误动作，如撞壁、行走路线的偏移等等。

而记忆能力就像是大脑，它的功能并没有因为看不见而遭到忽视，相反地，它的地位在整场比赛中最重要，他必须把所走过的路都能一一记下来，并将其资料送给系统，让系统整理出最佳路径以避免不必要的路段。

1.1 电脑鼠的发展历史

最初，电脑鼠是机械的。1972年，机械设计杂志发起了一场比赛。在比赛中，仅由捕鼠器弹簧驱动的机械鼠不停地与其它参赛鼠竞赛，以判断哪个机械鼠能够沿着跑道跑出最长的距离。冠军是“mousemobile”，它跑了825.3英尺。

1977年，IEEE Spectrum杂志提出电脑鼠的观念。电脑鼠是一个小型的由微处理器控制的机器人车辆，在复杂迷宫中具有译码和导航的能力。1977年5月，Spectrum宣布首场电脑鼠走迷宫大赛于1979年在美国纽约举行。在6000个参赛作品中仅有15个电脑鼠比赛胜出。一些电脑鼠被报道为“大脑智障”（“brain failure”），另外一些则宣布为电脑鼠“爆炸”（“blow up”）。当大家都非常关心这个话题时，智能电脑鼠的设计和制作显然就被证实比想象中的困难得多。

1980年，在伦敦Euromicro'80举办了一场欧洲版的比赛，但是18个参赛鼠都没能成功地完成这个迷宫赛。在比赛的观众当中，有五位来自日本新科学基金会的代表。他们将此比赛规则带回了东京，后来还在1980年11月举办了首场全日本电脑鼠比赛。

1985年8月，在日本Tsukuba举行了首场世界电脑鼠大赛。电脑鼠来自整个欧洲和美国，使用的传感器有红外的、超声波的和CCD的，驱动装置有步进电机的和DC伺服电机的。所有最高奖项均由日本的电脑鼠Noriko-1赢得，一举成为世界冠军。

1987年，电机工程协会（IEE）在伦敦举办了一场电脑鼠锦标赛，13个电脑鼠角逐冠军。来自美国麻省理工学院（MIT）的David Otten带着他的两个参赛鼠Mitee Mouse I和Mitee Mouse II



图 1.1 电脑鼠走迷宫

获得了一等奖和二等奖。比赛采用新的得分体制，以奖励那些能够智能、高效地解开迷宫的方案和能够独立运行的电脑鼠。

一位新加坡工程协会（IES）的议会成员在 1986 年偶然发现了电脑鼠。他对电脑鼠以及电脑鼠的复杂程度和前景非常感兴趣，所以他觉得在新加坡举办一场国际电脑鼠大赛非常合适（IES 作为主要的赞助商）。

1987 年 10 月，新加坡举行了第一届新加坡电脑鼠比赛。比赛的冠军 MIR3+（来自 Nanyang 技术协会）是 1988 年在伦敦举行的 IEE UK 国际电脑鼠比赛的季军。

1989 年 7 月，由第二届新加坡电脑鼠比赛的获胜者组成比较大的新加坡队参加了在伦敦举行的 1989 年 IEE UK 国际电脑鼠大赛。新加坡参赛者获得了最高 8 个奖项中的 6 个。David Otten 的 Mittee Mouse III 夺得了亚军，UK 某企业则获得了第五名。

在 1989 年 10 月 21 日，IES 邀请澳大利亚、日本、台湾、UK 和美国最好的电脑鼠来参加新加坡首场国际电脑鼠大赛。来自美国和台湾的电脑鼠等待着复仇的时机，因为他们在 7 月份的伦敦大赛曾一度被新加坡打败。13 个来自当地的和外国的参赛者的电脑鼠在 3 个小时的比赛中，表演出来的速度和敏捷程度使得观众叹为观止。新加坡获得第 2 名、第 4 名、第 5 名和第 7 名的事情出乎了很多人的意外。

1991 年，世界锦标赛在香港举行，这是继 1985 年 Tsukuba 世界锦标赛的又一场最大的国际盛会：来自 13 个国家的 21 位选手带着 30 个电脑鼠来比赛。

自 1991 年以来，世界级的比赛数目显著增加。原来一年举行 5~6 场比赛，现在增加到 100 场以上。

电脑鼠比赛在中国大陆还很少见，直到 2007 年，由上海市计算机学会主办的 IEEE 标准电脑鼠走迷宫邀请赛（长三角地区）在上海师范大学举行，有三十多所院校参加，反响强烈。

1.2 电脑鼠比赛规则

最新的电脑鼠比赛规则是 2006 年国际电工和电子工程学会（IEEE）制定的电脑鼠走迷宫竞赛规则，这个规则将会对我们制作电脑鼠具体方案的设计提供依据，其具体内容请参见附录 A。随着比赛的发展，也对比赛规则也作了一些补充，详见：<http://www.micromouse.com.cn>。

1.3 电脑鼠走迷宫标准套件

1.3.1 电脑鼠比赛标准迷宫

由广州周立功单片机发展有限公司设计和生产的电脑鼠比赛专用迷宫完全符合 IEEE 国际标准。针对不同的需求，目前共有两种可供选择的型号：MicroMouse Maze 8×8 和 MicroMouse Maze 16×16。

1. MicroMouse Maze 8×8

如图 1.2 所示，该迷宫是标准迷宫的四分之一大小。该迷宫底板的尺寸为 1.48m×1.48m，上面共有 8×8 个标准迷宫单元格。该迷宫可以用来初期调试学习使用，也可以用来做学校课程设计、毕业设计和内部竞赛的比赛迷宫。

2. MicroMouse Maze 16×16

标准迷宫，如图 1.1 所示。该迷宫尺寸规格等完全符合 IEEE 国际标准。迷宫底板的尺寸为 2.96m×2.96m，上面共有 16×16 个标准迷宫单元格。



图 1.2 MicroMouse Maze 8×8

1.3.2 MicroMouse1752

MicroMouse1752 是由广州致远电子设计生产的一款电脑鼠，它的微控制器采用 NXP 公司生产的 Cortex-M3 内核 ARM 处理器——LPC1752。

LPC1752 芯片内集成了一个 1%精度的 RC 振荡器，通过 PLL 倍频，系统时钟频率高达 100MHz，轻松应付更加复杂、更加优越的迷宫算法。

MicroMouse1752 实物图如图 1.3 所示，其具有以下特点：

- 体积小，宽度只有迷宫格的一半；
- 五组可测距的红外线传感器，其灵敏度方便现场调节；
- 电机为步进电机，控制容易；
- 标配键盘显示模块，方便调试；
- 电池为 2200mAh、7.4V 的可充电锂电池；
- 支持电池的电压监测，避免电量不足带来的麻烦；
- 一个按键，完全满足了实际需要；
- 采用 20Pin 标准 JTAG 调试接口；
- 为用户预留了 6 个 GPIO 口，一个串口，一个 SPI 接口。

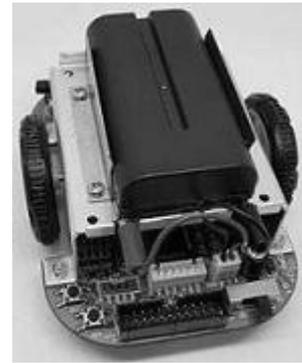


图 1.3 MicroMouse1752

1.3.3 配套开发工具

如图 1.4 所示，与 MicroMouse1752 配套的有充电器、AK100 调试器（选配）和 SPI 接口的键盘显示模块，使用户开发调试极为方便。



图 1.4 MicroMouse1752 及配套开发工具

1.4 文档阅读说明

本文以广州致远电子有限公司生产的 MicroMouse1752 电脑鼠作为硬件开发平台，从硬件原理到程序设计都做了详细讲解。文中附了大量程序源代码，在程序设计过程中，为了便于阅读和编写，使用了一套变量的定义方法。

1. 数据类型定义

由于平台的不同，变量类型所表示的长度有可能不同，为了增加程序的可移植性，重新定义几种常用的数据类型名，如程序清单 1.1 所示。

程序清单 1.1 数据类型重定义

```
typedef unsigned char    BOOLEAN;           /* 布尔变量 */
typedef unsigned char    INT8U;             /* 无符号 8 位整型变量 */
typedef signed char     INT8S;             /* 有符号 8 位整型变量 */
typedef unsigned short  INT16U;           /* 无符号 16 位整型变量 */
typedef signed short    INT16S;           /* 有符号 16 位整型变量 */
typedef unsigned long   INT32U;           /* 无符号 32 位整型变量 */
typedef signed long     INT32S;           /* 有符号 32 位整型变量 */
```

2. 局部变量定义

局部变量名包含变量类型和变量描述两个部分，以局部变量 Temp 为例，在不同类型下的定义如表 1.1 所示。可以看出，在变量 Temp 前加上了其类型的缩写。